Zákon odrazu, Zákon lomu

Kolmica na rozhranie (myslená priamka)

* Pri odraze svetlá ostáva svetelný lúč v tom istom prostredí
* Pri lome svetla prechádza svetelný lúč do druhého prostredia

Dopadajúci lúč

Odrazený lúč



Rozhranie 2 prostredí

Lomený lúč

* **Zákon odrazu**
  + Pod akým uhlom dopadne, pod takým sa aj odrazí,
* **Zákon lomu – Snellov zákon**
  + Pomer sínusov uhla dopadu a uhla lomu sa rovná prevrátenému pomeru indexov lomu jednotlivých prostredí
  + n – index lomu
  + (c – rýchlosť svetla vo vákuu/vzduchu; v – rýchlosť svetla v danom prostredí)
  + n – bezrozmerné číslo
  + n – vyjadruje koľkokrát je rýchlosť svetla v danom prostredí menšia ako rýchlosť svetla vo vákuu

